

Extrait du weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux Dreamweaver Flash
CSS Javascript
<http://www.webyo.net>

Astuces - Flash MX 2004

- LE SAVIEZ-VOUS ? - TRUCS & ASTUCES -



Date de mise en ligne : mardi 1er février 2005

weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux

Dreamweaver Flash CSS Javascript

Accès rapide à l'éditeur « ActionScript »

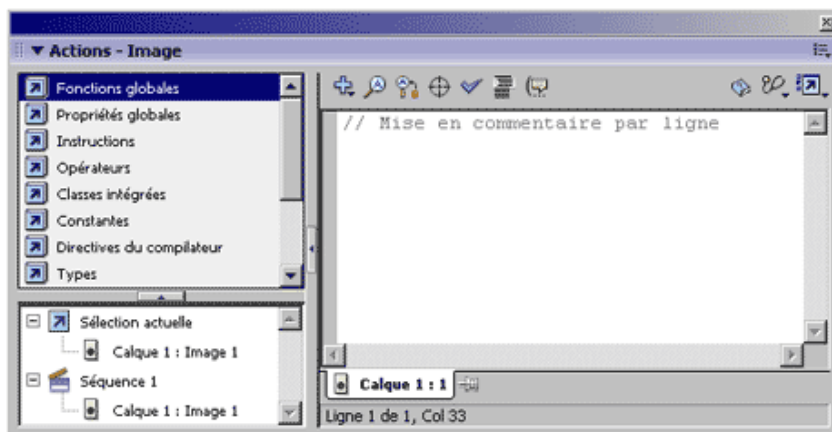
Ce n'est pas une nouveauté mais peu de personnes le connaissent. Pour ouvrir la fenêtre « ActionScript », appuyez sur la touche F9 de votre clavier et sur la touche F1 pour obtenir de l'aide.

Commenter des lignes de code

Pour mettre une ligne de code en commentaire ou commenter vos scripts, vous pouvez utiliser

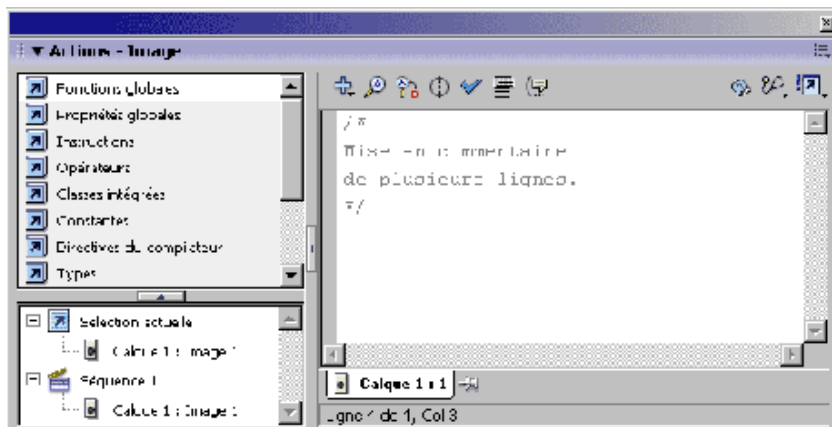
```
//
```

en début de ligne.



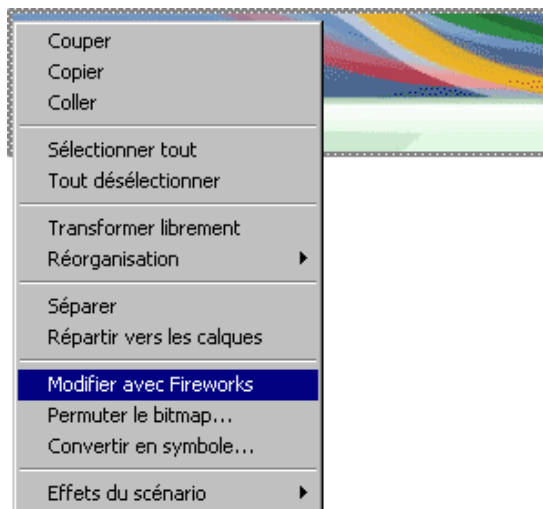
Si vous souhaitez mettre plusieurs lignes de code en commentaire, utilisez plutôt

```
/*&hellip;*/
```



Traitements des images (Studio MX 2004)

Vous pouvez facilement modifier vos images importées dans Flash MX 2004. Pour cela, faites un simple clic droit sur l'image que vous voulez modifier et choisissez « Modifier avec Fireworks ».



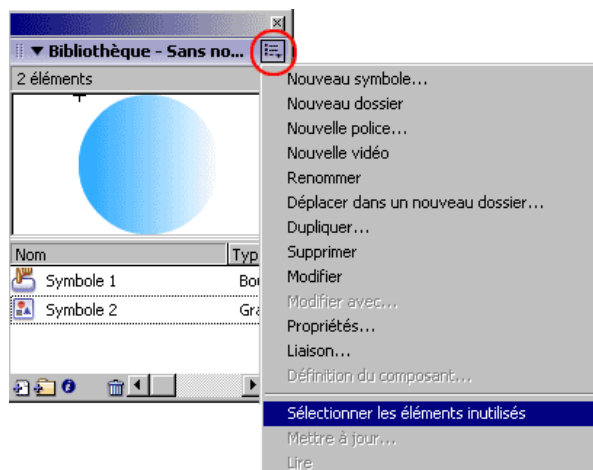
Macromedia Fireworks se lance, faites vos modifications et pour valider, cliquez sur le bouton « Terminer » (en haut à gauche).



De retour dans Flash, votre image apparaît modifiée dans la scène et dans la bibliothèque.

Du ménage dans la bibliothèque


Après avoir réalisé une animation, la bibliothèque (Ctrl+L ou Cmd+L) est souvent encombrée de symboles que l'on a créés mais que l'on n'a pas utilisés. Pour faire un peu de ménage, vous pouvez utiliser la fonction « Sélectionner les éléments inutilisés ». Pour cela, cliquez dans le coin droit du panneau « Bibliothèque » et choisissez l'option en question.



Naviguer entre plusieurs fichiers

Si vous avez une multitude de documents ouverts, vous pouvez rapidement passer de l'un à l'autre grâce à la commande CTRL+TAB.

Aligner facilement des objets

Anciennement appelé « Adhérence » et accessible par la barre d'outils , il permet de coller un objet ou un élément à un guide ou à la grille de la scène. Cet outil est apprécié pour l'alignement des objets.

Vous pouvez également appuyez sur « Ctrl+K » (Windows) ou « Cmd + K » (Mac) pour ouvrir la palette « Aligner ».