

Extrait du weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux Dreamweaver Flash
CSS Javascript
<http://www.webyo.net>

Flash : Publication des animations

- LOGICIELS - FLASH -



Date de mise en ligne : mercredi 5 janvier 2005

weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux Dreamweaver

Flash CSS Javascript

Une fois que vous avez terminé une animation, vous devez publier ou exporter le fichier FLA de Flash dans un autre format de lecture afin qu'il puisse être lisible par le grand public.

La fonction Publier est destinée à la présentation d'animations sur le Web ou sur CD-Rom. La commande Publier crée le fichier Flash Player (SWF) qui pourra être inséré dans un document HTML ou autre, supportant ce format.

La commande Exporter l'animation vous permet de créer un contenu Flash pouvant être modifié dans d'autres applications et d'exporter une animation directement dans un format unique. Par exemple, vous pouvez exporter une animation entière sous la forme d'un fichier Flash Player, d'une série d'images bitmap, d'un fichier unique d'images et sous la forme d'images mobiles ou immobiles dans divers formats dont GIF, JPEG, PNG, BMP, PICT, QuickTime et AVI.

Paramètres de publication d'une animation Flash

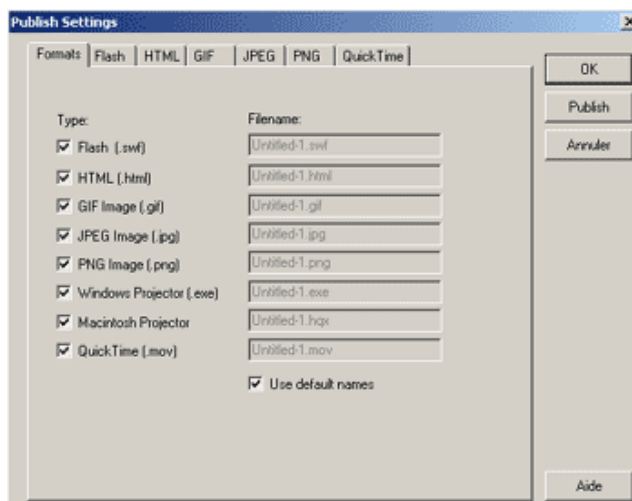
La commande *Paramètres de publication* du menu *Fichier > Paramètres de publication*, vous permet de choisir les formats et de spécifier les paramètres pour chaque fichier compris dans l'animation (incluant GIF, JPEG ou PNG) puis de stocker ces paramètres avec le fichier de l'animation.

• Comment faire ?

1- Créez le fichier à l'endroit où vous souhaitez enregistrer les fichiers publiés et sauvegardez votre fichier d'animation Flash (.FLA).

2- Cliquez sur le menu *Fichier > Paramètres de publication*.

3- Sélectionnez l'option appropriée pour chaque format de fichier à créer.



Le format HTML est sélectionné automatiquement car un fichier HTML est nécessaire pour afficher votre animation Flash dans un navigateur. De plus, si le format sélectionné possède des paramètres, un onglet correspondant apparaît au-dessus du panneau courant dans la boîte de dialogue. Lorsque vous choisissez un format d'image GIF, JPEG ou PNG, Flash ajoute automatiquement le code HTML nécessaire pour afficher l'image si le Flash Player est indisponible.

4- Si le case *Utilisez les noms de fichier par défaut* est cochée, le nom de votre fichier sera repris automatiquement pour chaque option de publication. Si vous souhaitez donner un nom différent, décochez cette case.

5- Cliquez sur l'onglet correspondant aux options de format que vous souhaitez modifier. Spécifiez les paramètres de publication pour chaque format.

6- Une fois que vous avez terminé la définition des options, cliquez sur le bouton *Publier* (publie immédiatement l'animation) ou sur *OK* (enregistre les paramètres de publication afin de les publier ultérieurement).

Publication d'une animation Flash

- Pour publier une animation Flash, sélectionnez le menu Fichier > Publier (ou Shift F12). Dès lors, les fichiers paramétrés auparavant (via paramètres de publication) seront créés dans le même répertoire que l'animation .FLA.

- Depuis la scène, vous pouvez également publier vos fichiers SWF en appuyant sur les touches Ctrl + Entrer.

Aperçu des paramètres et du format de publication

Pour prévisualiser votre animation Flash avec les paramètres et le format de publication que vous avez sélectionnés, vous pouvez utiliser la commande Aperçu avant publication. Cette commande exporte le fichier et ouvre l'aperçu dans le navigateur ou dans le lecteur d'animations par défaut.

• Comment faire ?

1- Définissez les options d'exportation du fichier via la commande Paramètres de publication (*Fichier > Paramètres de publication*).

2- Choisissez *Fichier > Aperçu avant publication* et sélectionnez, dans le sous-menu, le format de fichier que vous souhaitez prévisualiser (ou appuyez sur la touche F12).

Exportation d'animations et d'images

La commande Exporter l'animation vous permet d'exporter une animation Flash dans un format d'images fixes et de créer un fichier d'image numéroté pour chaque image de l'animation. Vous pouvez également utiliser Exporter l'animation pour exporter le son d'une animation.

Utilisez Exporter l'image pour exporter l'image sélectionnée vers l'un des formats d'images fixes, ou vers une animation Flash Player composée d'une seule image.

• Comment faire ?

1- Sélectionnez l'image ou l'animation l'animation que vous souhaitez exporter.

2- Choisissez *Fichier > Exporter l'animation* ou *Fichier > Exporter l'image*.

3- Entrez le nom du fichier de sortie.

4- Choisissez le format de fichier dans le menu Format de la boîte de dialogue. Puis cliquez sur Enregistrer.

*Définissez les options d'exportation pour le format sélectionné si nécessaire.

Formats de fichier d'exportation

Type de fichier	Extension	Windows	Macintosh
Adobe Illustrator	.ai	X	X
AutoCAD DXF	.dxf	X	X
Bitmap	.bmp	X	
Métafichier Windows étendu	.emf	X	
QuickTime	.mov	X	X
FutureSplash Player	.spl	X	X
GIF et GIF animée	.gif	X	X
JPEG	.jpg	X	X
PICT	.pct, .pic		X
Séquence PNG et Image PNG	.png	X	X
Modèle Generator	.swf	X	X
AVI	.avi	X	
EPS	.eps	X	X
Windows Metafile	.wmf	X	
WAVE	.wav	X	
QuickTime Video	.mov		X